Cómo usar FCUTeam Bot

FCUTeam Bot · versión de la app **1.0.0** · Windows 64 bits · sitio **fcuteam.com** · **Khal Tecnologia**

Este manual es para ti: juegas EA SPORTS FC Ultimate Team en PC, compraste la licencia de FCUTeam Bot y quieres configurar la compra y reventa automáticas en el mercado de transferencias.

> **Sobre las etiquetas:** los botones, campos, pestañas y estados aparecen **en negrita, tal como se ven con el panel en portugués**. El panel tiene un selector de idioma (PT / EN / ES); si lo usas en español, el texto en pantalla puede ser distinto. La primera vez que aparece una etiqueta, puede ir seguida de una explicación entre paréntesis, por ejemplo **Iniciar** (iniciar); esa explicación no es el texto de la pantalla. Los mensajes y las líneas del registro se citan en portugués, tal cual, seguidos de una traducción. Los nombres del juego de la EA también se dan en portugués (como en la Web App en portugués), con una explicación.
>
> **Capturas de pantalla:** las imágenes muestran el panel en portugués.

⚠️ Aviso importante: Términos de Servicio de la EA

> **Automatizar el mercado de transferencias viola los Términos de Servicio de la EA.** Tu cuenta puede ser suspendida o baneada, con pérdida del club, de las monedas y del acceso al juego.
>
> - FCUTeam **no tiene vínculo** con Electronic Arts y **no garantiza** que el bot siga funcionando después de una actualización del juego.
> - Lo que más pesa en el riesgo es el **ritmo** (búsquedas muy seguidas), no solo "tener el programa abierto". Los valores de fábrica de la pestaña **Segurança** (seguridad) son lentos a propósito. Si reduces esos tiempos, asumes ese riesgo.
> - Si la EA pide una verificación visual (captcha), el bot se **detiene** y queda en **Bloqueado** (bloqueado). Resuelve la verificación en la pantalla del juego. No reinicies el bot una y otra vez ni intentes insistir.
> - El bot **no impide el baneo** y **no garantiza ganancias**.

---

1. Qué necesitas

1. Un PC con **Windows 64 bits**. No existe versión para macOS ni app para móvil de este producto.
2. Una licencia de FCUTeam Bot comprada en **fcuteam.com**. La clave llega en el correo de la compra y también está en tu cuenta en el sitio.
3. Tu cuenta de la EA con acceso a tu club de **EA SPORTS FC Ultimate Team**. El inicio de sesión lo haces tú, en la Web App oficial de la EA que aparece dentro de la app.
4. Conexión a internet (la app necesita comunicarse con el sitio para validar la licencia; consulta "Sin internet" en la sección 2).

Sobre la licencia:

- Una licencia vale para **un ordenador a la vez**.
- La licencia cubre una **versión major**. La versión actual es la **1.0.0**, y la licencia cubre la major **1.x**. Si compraste la 1.x, no recibes una actualización que requiera otra major.

Sobre tu cuenta de la EA: la app no te pide la contraseña de la EA y no envía la contraseña al sitio de FCUTeam. El correo, la contraseña y el código de verificación van directo a la EA, en la pantalla de la Web App.

---

2. Primer uso

1. Entra en tu cuenta en **fcuteam.com**, en el área de licencias del bot, y descarga el instalador para Windows (por ejemplo, `fcuteam-bot-1.0.0-setup.exe`).
2. Ejecuta el instalador. Windows puede mostrar un aviso en el primer arranque (SmartScreen / Smart App Control), porque el instalador **no tiene certificado de firma de código** (firma digital). Eso, por sí solo, no significa que sea un virus; es la falta de firma. Tú decides si lo ejecutas.
3. Abre la app. Sin licencia, las pestañas de mercado quedan bloqueadas con el texto: "Ative sua licença na aba Licença para liberar o bot." ("Activa tu licencia en la pestaña Licença para desbloquear el bot.")
4. Ve a la pestaña **Licença** (licencia).
5. Pega la clave del correo de la compra (o de tu cuenta en fcuteam.com). El formato que se muestra en el campo es `UTB1-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX`.
6. Haz clic en **Ativar** (activar).
    - Si la licencia ya está activa en otra máquina, el mensaje te pide liberar la plaza en fcuteam.com. Consulta "Licencia en otro PC" en la sección 7.
    - Si la clave es de otra major, el mensaje te pide descargar la versión correcta en tu cuenta.
7. Con la licencia activa, el botón **Iniciar** (iniciar) se habilita. Antes de eso está deshabilitado.
8. En la mitad del juego (la Web App, a la derecha), inicia sesión en la EA **y** entra en tu club de Ultimate Team. La pantalla de inicio de sesión de la EA sola no basta.

9. El estado queda en **Aguardando login** (esperando inicio de sesión) hasta que el club se comunica con el servidor del juego. Si el club ya está abierto y el estado no cambia, haz clic en **Recarregar** (recargar).
10. Cuando el **Registro** (registro) muestre "Sessão do Ultimate Team detectada." ("Sesión de Ultimate Team detectada."), configura la pestaña **Mercado** (mercado) (sección 4) y haz clic en **Iniciar**.

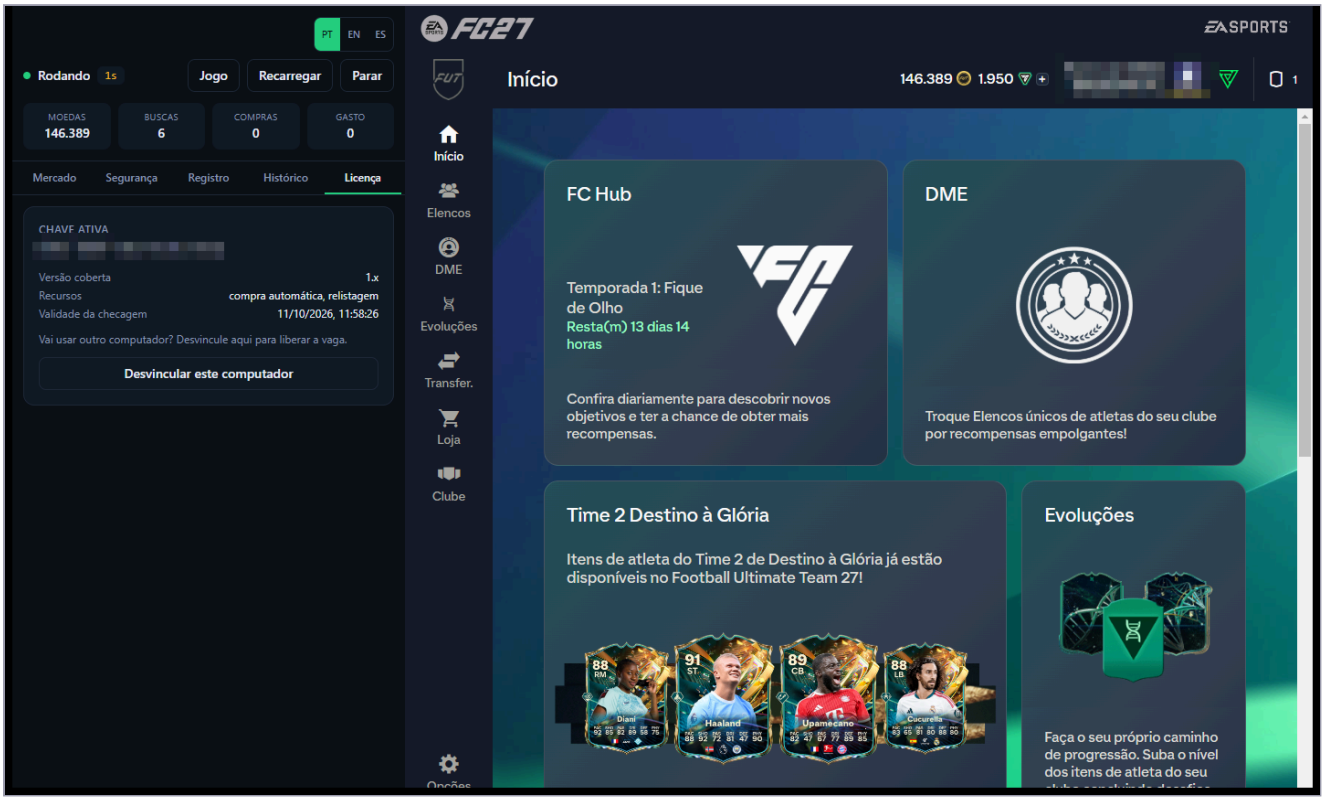


Figura 1 — Pestaña Licença con una licencia activa: clave (oculta en la imagen), "Versão coberta" (versión cubierta) 1.x, "Recursos" (funciones) compra automática, relistagem, "Validade da checagem" (validez de la comprobación) y el botón Desvincular este computador.

Sesión de la EA guardada: la sesión de la EA queda guardada en este Windows, en esta instalación, para no pedir verificación todos los días. Sigue siendo tu cuenta de la EA.

Sin internet (gracia): si se cae internet, la app puede seguir un tiempo con la última validación de la licencia. Una licencia cancelada o un PC desvinculado en el servidor deja de valer en cuanto la app consigue comunicarse con el sitio, o cuando termina el plazo de la comprobación guardada.

Volver a usar este PC: si este ordenador fue desvinculado y quieres volver a usarlo, basta con **activar otra vez** con la misma clave.

---

3. La ventana

La ventana tiene el **panel de control** y, al lado, la **Web App oficial de la EA** (la misma página de Ultimate Team del navegador).

Barra superior (siempre visible)

Control	Función
Idioma (PT / EN / ES)	Idioma del panel. Por defecto sigue el de Windows (portugués, español o inglés).
Punto + estado	**Parado**, **Aguardando login**, **Rodando**, **Descansando**, **Em espera**, **Bloqueado** (consulta la sección 6).
Cuenta atrás	Cuando el bot pausa a propósito, muestra el tiempo que falta (por ejemplo `1:30`).
Jogo (juego)	Oculta o muestra la pantalla de la Web App.
Recarregar	Recarga la Web App de la EA.
Iniciar / **Parar** (iniciar / detener)	Enciende o apaga el bot. **Iniciar** solo funciona con licencia activa.

Pestañas

1. **Mercado** — qué comprar, por cuánto vender, listado automático y relistado.
2. **Segurança** (seguridad) — ritmo, tope de acciones, pausas y descanso.
3. **Registro** — lo que el bot hizo en esta sesión, lo más nuevo arriba. Se puede limpiar. Limpiarlo no deshace compras ni ventas.
4. **Licença** — clave, versión cubierta, funciones (compra automática, relistado) y desvincular.

Las opciones de **Mercado** y **Segurança se guardan solas** en este ordenador. Cerrar la app no borra los objetivos.

Importante: el bot no hace clic en la pantalla de la Web App

El bot no hace clic en la pantalla del juego. Los cambios aparecen en la Web App cuando vuelves a abrir la lista correcta (**Metas de transferência**, **Lista de transferências**) o haces clic en **Recarregar**. El **Registro** del panel es la confirmación al momento; la pantalla de la EA puede estar desactualizada hasta que entres en ella.

---

4. Pestaña Mercado

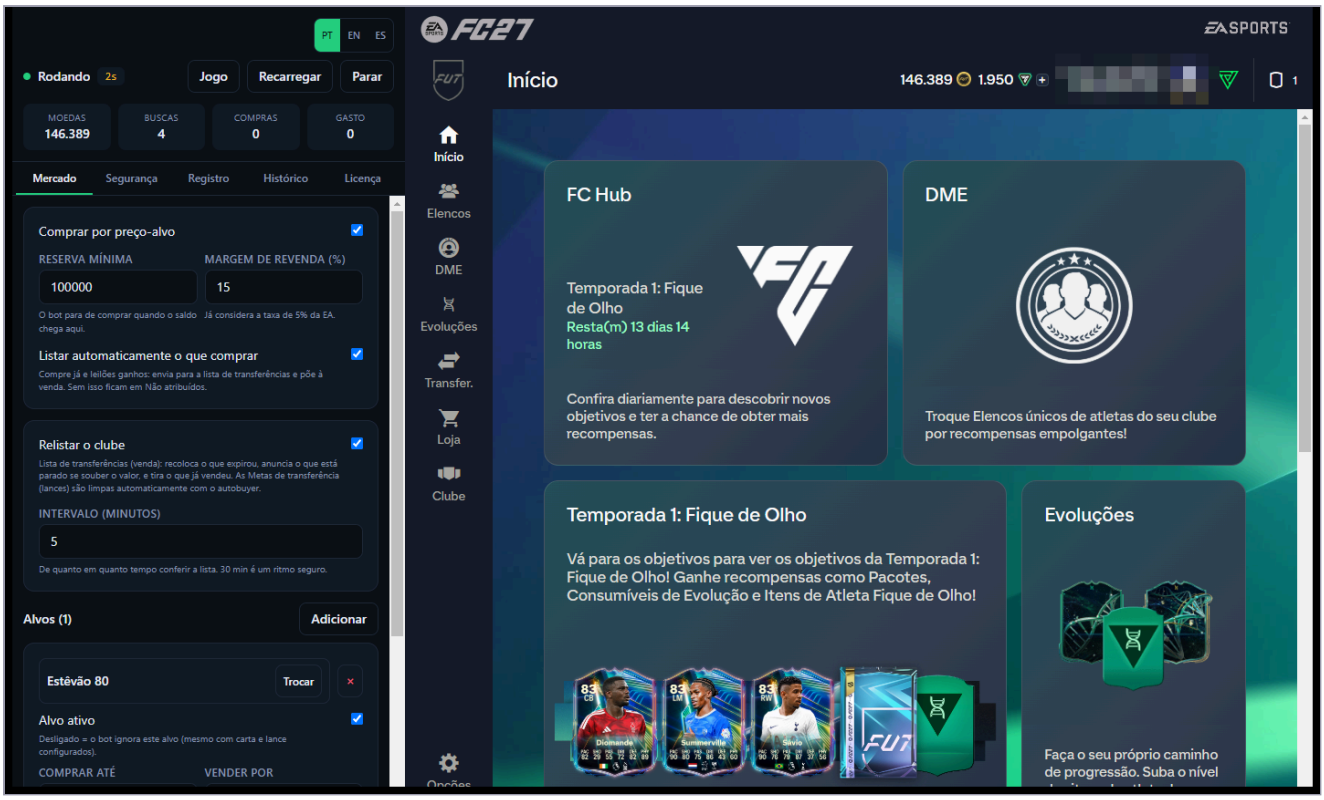


Figura 2 — Pestaña Mercado con el bot en Rodando: barra superior (PT / EN / ES, Jogo, Recarregar, Parar), números de la sesión, las pestañas, las opciones de compra y de relistado y un objetivo. A la derecha, la Web App de la EA. Los valores de la imagen son un ejemplo, no los valores de fábrica (los valores de fábrica están en el texto de abajo).

4.1 Compra

- **Comprar por preço-alvo** (comprar a precio objetivo) — interruptor general de la búsqueda. Apagado, el bot no busca cartas, aunque haya objetivos rellenados.
- **Reserva mínima** (reserva mínima) — suelo de monedas. El bot deja de comprar cuando el saldo útil queda por debajo del objetivo más barato. Las compras quedan en pausa hasta que entre dinero (una venta que se cierra, por ejemplo). Por defecto: **1.000**.
- **Margem de revenda (%)** (margen de reventa) — se usa solo cuando el objetivo **no** tiene **Vender por**. Ya incluye la comisión del **5%** que la EA cobra en la venta. Un margen de 0% intenta salir empatado, y no vender con pérdida por culpa de la comisión. Por defecto: **15%**.
- **Listar automaticamente o que comprar** (listar automáticamente lo que compres) — apagado por defecto.
  - Encendido: lo que compras con compra inmediata y las subastas ganadas salen de **Não atribuídos** (no asignados) / **Metas de transferência**, van a la **Lista de transferências** y se ponen a la venta.
  - Apagado: la carta queda parada; el bot no la anuncia.

4.2 Relistar o clube

- **Relistar o clube** (relistar el club) — apagado por defecto. Activa el cuidado de la **Lista de transferências** (la lista de venta, no las Metas): quita lo que ya se vendió, vuelve a poner lo que caducó al mismo precio y anuncia cartas paradas cuando el bot conoce su valor.
- **Intervalo (minutos)** (intervalo) — cada cuánto tiempo se hace esta limpieza. El mismo intervalo vale para limpiar las **Metas de transferência**. Por defecto: **30**. El texto de la pantalla dice que 30 minutos es un ritmo seguro. La primera pasada ocurre justo después de iniciar, no solo después de esperar el intervalo completo.

Si los dos interruptores (**Comprar por preço-alvo** y **Relistar o clube**) están apagados, el bot avisa que va a iniciar y quedarse parado.

4.3 Objetivos (cartas)

Para crear un objetivo:

1. Haz clic en **Adicionar** (añadir). Cada tarjeta es una carta.
2. Busca la carta **por el nombre**.
3. **Haz clic en la carta de la lista.** Solo escribir el nombre no activa el objetivo.
4. Comprueba que **Alvo ativo** (objetivo activo) está encendido. Apagado, el bot ignora esta tarjeta. (No es lo mismo que **Dar lances**.)
5. Rellena los topes y el precio de venta:
    - **Comprar até** (comprar hasta) — tope de la compra inmediata. El bot paga como máximo eso, en un anuncio que ya tiene "Comprar já" (compra inmediata).
    - **Vender por** (vender por) — precio de reventa de este objetivo. Vacío = usa el **Margem de revenda (%)** global. Rellenado, el bot usa **este** valor, no el precio de compra ni el margen.
    - **Dar lances** (pujar) — al encenderlo, **Comprar até** se pone a cero y el tope de compra pasa a ser el tope de puja (modo solo puja). Para hacer las dos cosas, enciende **Dar lances** y **vuelve a rellenar Comprar até**.
    - **Lance até** (pujar hasta) — tope de la puja. Mínimo aceptado por el mercado: **150**. Si queda por debajo al salir del campo, el panel lo sube a 150.

Qué hace cada combinación:

Comprar até	Dar lances	Efecto
mayor que 0	apagado	Solo compra inmediata hasta ese valor.
0	encendido, con Lance até	Solo pujas hasta ese tope. Sin compra inmediata.
mayor que 0	encendido	Las dos: una búsqueda de compra inmediata y otra de pujas, por ronda.

Al iniciar, el **Registro** muestra el modo de cada objetivo (consulta la sección 6.3).

Cómo funciona la búsqueda:

- Con varios objetivos, el bot trabaja **un objetivo a la vez**, en rondas. Puedes poner una pausa al cambiar de carta y otra al final de la ronda (pestaña **Segurança**).
- La búsqueda mira solo la **primera página** de resultados de la EA (hasta unos 21 anuncios), no todo el mercado. En la siguiente vuelta busca de nuevo.
- La compra inmediata y la puja no caben en el mismo filtro de la EA. Por eso, con las dos encendidas, son dos búsquedas.
- El estilo de química aplicado **en la carta del jugador** no es un filtro del objetivo de jugador. El objetivo de carta compra esa carta; el estilo aplicado en ella no entra en la búsqueda.

4.4 Estilos de química

Sección aparte, botón **Adicionar estilo** (añadir estilo). Compra el **objeto** del estilo en el mercado (Hunter, Shadow, etc.), en Consumíveis (consumibles). **No** compra un jugador que ya tenga el estilo aplicado.

- La lista está dividida en jugadores de campo y porteros.
- Campos: **Ativar estilo** (activar estilo), **Comprar até**, **Vender por**. Los estilos **no** tienen **Dar lances** (solo compra inmediata).
- **Testar** (probar) — hace una búsqueda sin comprar, para comprobar que el tipo y el tope coinciden con lo que muestra la EA.
    1. Deja el bot en **Parado** (detenido).
    2. Deja el club abierto en la Web App.
    3. Haz clic en **Testar**.
    4. Mira el resultado en el **Registro**.
- Para comprobarlo a mano en la Web App, el texto de la pantalla explica el camino (nombres de la Web App en portugués): Transferências → Consumíveis → Estilos → elegir el estilo → Buscar (transferencias → consumibles → estilos → elegir el estilo → buscar).

4.5 Cómo funcionan la compra y la venta

Compra inmediata

- Si hay un anuncio con "Comprar já" dentro del tope y el saldo (menos la **Reserva mínima**) alcanza, el bot compra.
- Otra persona puede llevarse la carta antes. Es normal y no es un fallo. El registro dice: "A carta saiu do mercado antes da compra" ("La carta salió del mercado antes de la compra").

Con **Listar automaticamente o que comprar** encendido, la carta pasa enseguida a la **Lista de transferências** y se anuncia así:

- duración del anuncio: **1 hora**;
- "Comprar já" = el **Vender por** del objetivo, si está rellenado; si no, el margen sobre el precio pagado;

- puja inicial = un escalón **por debajo** del "Comprar já" (es el formato que espera el mercado).

Escalones de precio. El mercado no acepta cualquier número. Los precios van por escalones:

Rango	Escalón
hasta 1.000	50
hasta 10.000	100
hasta 50.000	250
hasta 100.000	500
más	1.000

- Suelo del mercado: **150**.
- **Vender por** se redondea **hacia abajo** hasta el escalón (pediste como máximo ese valor).
- El margen, cuando no hay **Vender por**, se redondea **hacia arriba**, para que la comisión del 5% no convierta la venta en pérdida.

Pujas

- El bot solo puja si la siguiente puja válida cabe en el tope, la subasta sigue activa y tú todavía no eres la puja más alta.
- No puja por un valor igual o mayor que el "Comprar já" de ese anuncio (en ese caso, la compra inmediata es el camino).
- Al pujar, las monedas se **bloquean** en el servidor. El contador de **Moedas** (monedas) baja al momento. La carta **todavía no** es una compra.
- Si otra persona supera tu puja, o la subasta se cierra sin que vayas delante, el registro dice que la puja se perdió y **devuelve** ese valor a las **Moedas**.
- Cuando se sube tu propia puja, solo sale de las **Moedas** la **diferencia** (el valor anterior vuelve y el nuevo queda bloqueado).
- Si ganas, entonces sí cuenta como compra y como gasto, por el valor de la puja ganadora. La carta solo llega si la subasta se cierra contigo delante.
- El bot espera a que termine la subasta (con un margen) antes de dar por perdida una puja que desapareció de la lista. Si las Metas muestran que ya te superaron, las monedas vuelven antes.

Subasta ganada

- Aparece en las **Metas de transferência**, en **Itens ganhos** (objetos ganados). Muchas veces la EA muestra el estado como **Expirado** (caducado), no como "cerrado". Sigue siendo una victoria si te quedaste con la puja más alta.
- Con **Listar automaticamente o que comprar** encendido, el bot saca el objeto de las Metas, lo manda a la lista de venta y lo anuncia. El precio es el **Vender por** del

objetivo de esa carta (o del estilo, si es un consumible). Sin **Vender por**, usa el margen sobre lo pagado.
- En el registro, el nombre puede aparecer como el id de la carta si el bot no consigue relacionar el objeto con un objetivo.
- Los objetos que **ya estaban ganados** en las Metas cuando iniciaste el bot también entran en este listado, siempre que el listado automático esté encendido y se pueda saber el precio (puja pagada o **Vender por** del objetivo).
- Sin listado automático, el objeto ganado se queda en las Metas / **Não atribuídos**. El bot no lo anuncia.

4.6 Dos listas distintas (error común)

En la Web App	Qué es	Qué hace el bot
Metas de transferência (lista de pujas / seguimiento)	Pujas y objetos observados. Secciones como pujas activas, "de olho" (en seguimiento) e **Itens ganhos**.	Quita subastas caducadas o perdidas. Los objetos ganados, con listado automático, pasan a la venta.
Lista de transferências (lista de venta)	Lo que está **a la venta**, caducado, vendido o parado sin anuncio.	Con **Relistar o clube**: limpia los vendidos, vuelve a poner los caducados al mismo precio y anuncia los parados si conoce el valor.

- Una carta recién listada queda en la **Lista de transferências**, **a la venta**, no en las Metas. Para verla, abre la lista de venta en la Web App (puede que tengas que volver a abrir la pantalla).
- Los caducados se vuelven a poner **al precio que ya tenían**. El bot no recalcula el margen en ese caso.
- Una carta parada sin precio conocido **no** se anuncia; el registro avisa que faltó el precio. El bot no inventa un valor.
- La limpieza no borra los objetos ganados de las Metas; si el listado automático está encendido, pasan a la venta.
- La limpieza (Metas + lista de venta) se hace en el intervalo configurado, **antes** de la siguiente búsqueda, y también en la primera vuelta después de iniciar.

---

5. Pestaña Segurança

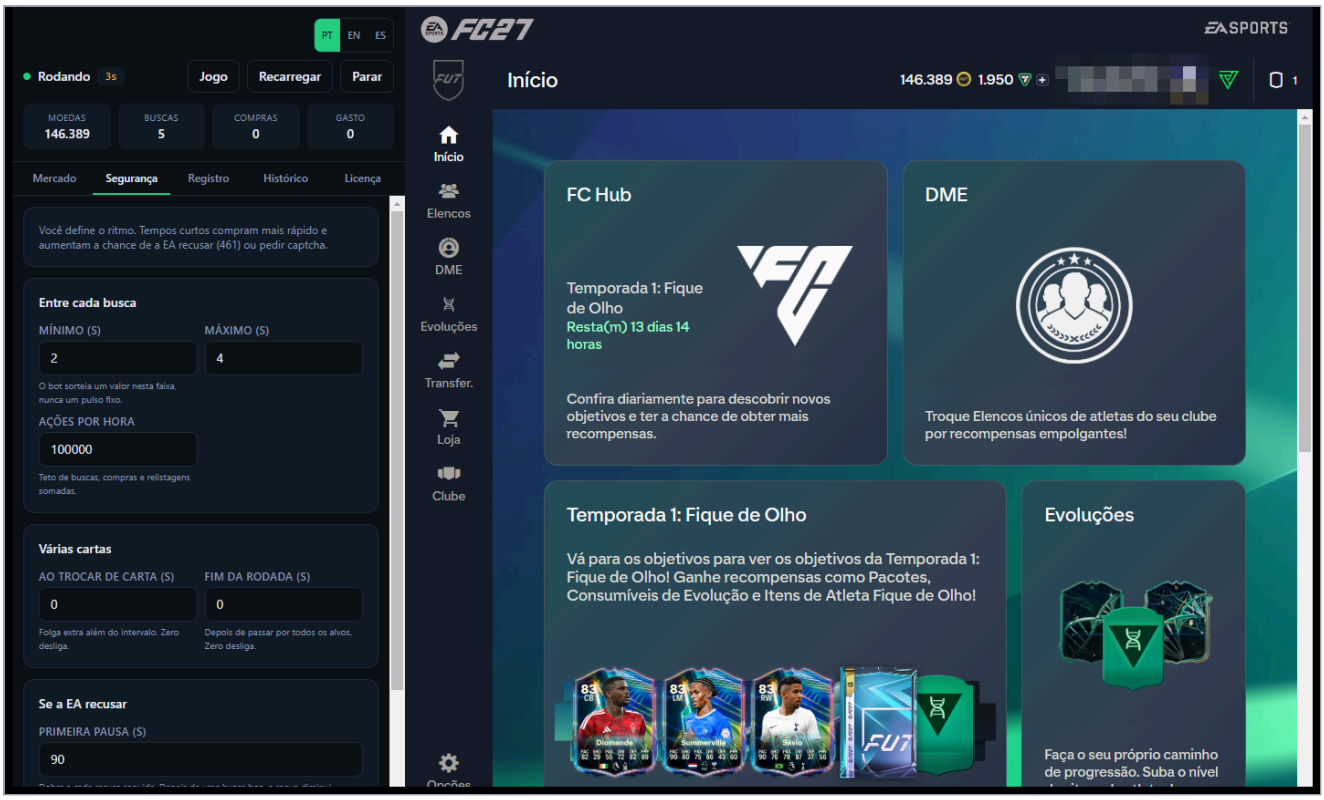


Figura 3 — Pestaña Segurança, con los bloques "Entre cada busca" (entre cada búsqueda), "Várias cartas" (varias cartas) y "Se a EA recusar" (si la EA rechaza). Los valores de la imagen no son los de fábrica; los valores de fábrica están en la tabla de abajo. Los tiempos más cortos aumentan los rechazos de la EA y la probabilidad de captcha.

El texto de la pantalla dice: tú defines el ritmo. Los tiempos cortos compran más rápido y aumentan la probabilidad de que la EA rechace o pida captcha.

Valores de fábrica:

Campo	Por defecto	Efecto
Mínimo (s) / **Máximo (s)** (mínimo / máximo, segundos)	8 s y 14 s	Espera **aleatoria** entre acciones. Nunca un intervalo fijo.
Ações por hora (acciones por hora)	120	Tope de búsquedas, compras y relistados sumados.
Ao trocar de carta (s) (al cambiar de carta, segundos)	0	Pausa extra al cambiar de objetivo. Cero lo desactiva.
Fim da rodada (s) (fin de la ronda, segundos)	0	Pausa después de pasar por todos los objetivos. Cero lo desactiva.
Primeira pausa (s) (primera pausa, segundos)	90 s	Si la EA pide ir más despacio, el bot pausa este tiempo. La pausa se **duplica** con cada rechazo seguido. Una búsqueda que funciona reduce el retroceso.
Trabalha (min) / **Descansa (min)** (trabaja / descansa, minutos)	45 y 10	Después de 45 minutos funcionando, descansa 10. Estado **Descansando** (descansando). Cero en cualquiera de los dos desactiva el descanso.

- Durante estas pausas el estado queda en **Em espera** (en espera) o **Descansando**, con cuenta atrás en la barra. No es un bloqueo del programa.
- Estos campos se pueden cambiar, pero los valores más pequeños aumentan los rechazos de la EA y la probabilidad de captcha. Los valores de fábrica son lentos a propósito; reducir los tiempos es un riesgo tuyo (consulta el aviso del principio).

---

6. Cómo leer el panel: Monedas, estados y Registro

6.1 Números de la sesión

Los números vuelven a cero cuando el bot se detiene y empieza de nuevo, excepto el saldo que el juego ya tiene.

Número	Significado
Moedas (monedas)	Saldo que el bot usa para decidir si todavía puede comprar.
Buscas (búsquedas)	Consultas al mercado en esta sesión.
Compras (compras)	Compras inmediatas y subastas ganadas.
Gasto (gasto)	Suma de lo pagado en esas compras.

Cómo se mueven las Monedas:

- El número de **Moedas** sigue al momento las compras, las pujas bloqueadas y las pujas devueltas.

- Una puja que todavía está en curso **no** cuenta en **Compras** ni en **Gasto**. Solo bloquea monedas. Si pierdes, las monedas vuelven al contador. Si ganas, entonces cuenta como compra y como gasto.
- El saldo real también sube cuando se cierra una venta en el servidor, pero la lectura completa del saldo se hace cada cierto tiempo (unos **10 minutos**), no cada segundo. Por eso una venta que acaba de cerrarse puede tardar en aparecer en las **Moedas**, mientras que una puja perdida vuelve en cuanto el bot lo detecta.
- Si el saldo llega a la **Reserva mínima**, el estado pasa a **Em espera**, las compras se pausan y el registro lo explica. El relistado puede continuar.

6.2 Estados

Estado	Qué significa
Parado (detenido)	Bot apagado. Puedes editar y probar estilos.
Aguardando login (esperando inicio de sesión)	Falta el club abierto en la Web App, o la sesión se cayó. Entra en Ultimate Team o haz clic en **Recarregar**.
Rodando (en marcha)	Buscando, comprando o cuidando de las listas.
Em espera (en espera)	Pausa prevista: reserva de monedas, rechazo de la EA, pausa entre cartas u objetivo incompleto. Lee la frase amarilla y el **Registro**.
Descansando (descansando)	Pausa larga de la pestaña **Segurança**. Vuelve solo.
Bloqueado (bloqueado)	La EA pidió verificación, o la licencia no es válida. Resuélvelo en la pantalla del juego o en la pestaña **Licença**. El bot no sigue solo después del captcha.

6.3 Registro

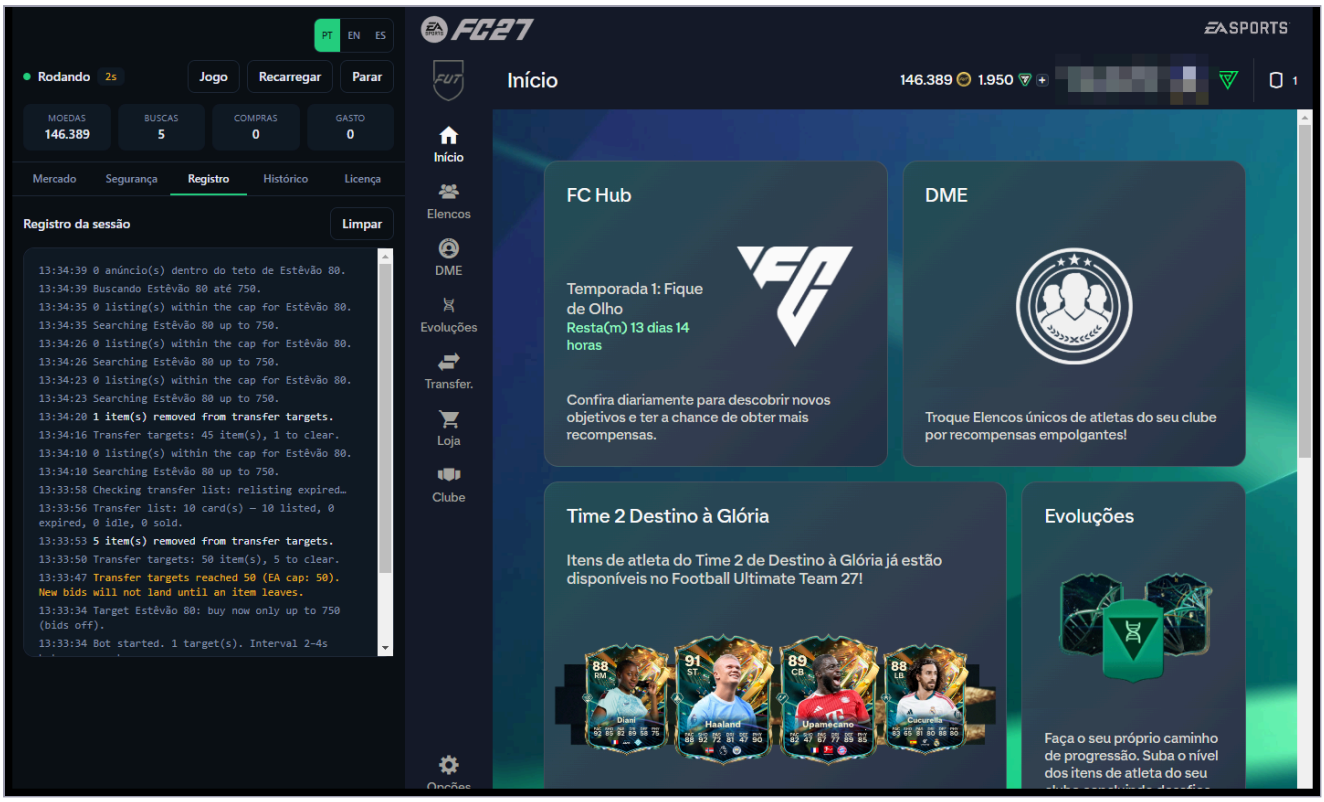


Figura 4 — Pestaña Registro ("Registro da sessão", registro de la sesión), con el botón Limpar (limpiar) y las líneas más recientes arriba. En esta captura, parte de las líneas aparece en inglés.

Lo más reciente queda arriba. Colores: compras destacadas, avisos en amarillo, errores en rojo. Puedes limpiar el registro; eso no deshace compras ni ventas.

Frase en el registro	Qué quiere decir
"Sessão do Ultimate Team detectada." ("Sesión de Ultimate Team detectada.")	Puedes empezar a trabajar.
"Bot iniciado. N alvo(s). Intervalo X–Y s entre buscas." ("Bot iniciado. N objetivo(s). Intervalo X–Y s entre búsquedas.")	El bot empezó, con N objetivos y una espera de entre X e Y segundos.
"Alvo NOME: só lances até …" / "só compre já até …" / "compre já até …; lances até …" ("Objetivo NOMBRE: solo pujas hasta …" / "solo compra inmediata hasta …" / "compra inmediata hasta …; pujas hasta …")	El modo de cada objetivo (consulta la tabla de combinaciones en la sección 4.3).
"Buscando …" ("Buscando …")	Una consulta al mercado, no una compra.
"Lance de … Maior lance por enquanto" ("Puja de … Puja más alta por ahora")	Monedas bloqueadas; la carta todavía no es tuya.
"Lance perdido: …. N moedas devolvidas." ("Puja perdida: …. N monedas devueltas.")	Alguien te superó o la subasta se cerró sin ti; las monedas volvieron al contador.
"Ganhou o leilão: … por …" ("Ganaste la subasta: … por …")	Subasta ganada; ahora cuenta como compra y gasto.
"N leilão(ões) ganho(s) nas Metas — listando." ("N subasta(s) ganada(s) en las Metas — listando.")	El bot está poniendo a la venta los objetos ganados (listado automático encendido).
"Listado … por …" ("Listado … por …")	Anuncio creado en la **Lista de transferências**.
"Metas de transferência: N item(ns), N para limpar." ("Metas de transferência: N objeto(s), N para limpiar.")	Resumen de la limpieza de las Metas.
"Lista de transferências: N carta(s) — N à venda, N expirada(s), N parada(s), N vendida(s)." ("Lista de transferências: N carta(s) — N a la venta, N caducada(s), N parada(s), N vendida(s).")	Resumen de la lista de venta.
"N venda(s) retirada(s) da lista." ("N venta(s) retirada(s) de la lista.")	El bot limpió cartas que **ya se habían vendido**.
"A EA pediu verificação. Resolva na aba do jogo." ("La EA pidió verificación. Resuélvela en la pestaña del juego.")	Captcha. Detente y resuélvelo en la pantalla del juego; no lo reinicies una y otra vez.
"A EA pediu para ir mais devagar." ("La EA pidió ir más despacio.")	Pausa automática. Si se repite, sube los intervalos en la pestaña **Segurança**.
"Saldo chegou na reserva mínima." ("El saldo llegó a la reserva mínima.")	Compras en pausa hasta que entre dinero.
"A carta saiu do mercado antes da compra" ("La carta salió del mercado antes de la compra")	Otra persona compró antes. Normal, no es un fallo.

"2 vendas retiradas da lista" ("2 ventas retiradas de la lista", por ejemplo) significa que **otras** cartas ya se habían vendido y el bot liberó el espacio. Las monedas de esas ventas ya habían entrado en el saldo. No significa que el bot deshiciera un anuncio nuevo.

Mensajes de "no tengo nada que hacer": aparecen si inicias sin configurar:

- Compra automática (**Comprar por preço-alvo**) encendida sin ninguna carta ni estilo.
- Nombre escrito sin hacer clic en la carta de la lista (solo marcar la puja no basta).
- Objetivo rellenado, pero con **Alvo ativo** apagado.
- **Comprar por preço-alvo** y **Relistar o clube** los dos apagados.

---

7. Problemas frecuentes

El bot no inicia / se queda parado sin buscar

1. ¿El botón **Iniciar** está deshabilitado? Activa la licencia en la pestaña **Licença** (sección 2).
2. ¿El estado es **Bloqueado**? La EA pidió verificación (resuélvela en la pantalla del juego) o la licencia no es válida (revisa la pestaña **Licença**).
3. ¿Inició pero no busca? Comprueba:
    - ¿**Comprar por preço-alvo** está encendido?
    - ¿El objetivo tiene **Alvo ativo** encendido?
    - ¿Hiciste **clic en la carta de la lista**, y no solo escribiste el nombre?
4. Lee el **Registro**: los mensajes de "no tengo nada que hacer" (sección 6.3) dicen qué falta.

El bot no encuentra la sesión (se queda en Aguardando login)

1. En la Web App, inicia sesión en la EA **y** entra en tu club de Ultimate Team. La pantalla de inicio de sesión sola no basta.
2. Si el club ya está abierto y el estado no cambia, haz clic en **Recarregar**.
3. Espera la frase "Sessão do Ultimate Team detectada." ("Sesión de Ultimate Team detectada.") en el **Registro**.

Licencia en otro PC

1. Una licencia vale para **un ordenador a la vez**. La app no traspasa la licencia sola.
2. Libera la plaza:
    - en el ordenador anterior, en la pestaña **Licença**, haz clic en **Desvincular este computador** (desvincular este ordenador); o
    - si el mensaje al activar te lo pide, libera la plaza en tu cuenta en fcuteam.com.
3. En el ordenador nuevo, pega la misma clave en la pestaña **Licença** y haz clic en **Ativar**.
4. Para volver a usar un PC que fue desvinculado, basta con **activar otra vez** con la misma clave.

Compré y no se listó (o se listó al precio equivocado)

- **No se listó: Listar automaticamente o que comprar** está apagado (es el valor por defecto). Sin él, la carta se queda en **Não atribuídos** / **Metas de transferência** y el bot no la anuncia.
- **No se listó una carta parada:** si el bot no conoce el precio, no la anuncia; el registro avisa que faltó el precio.
- **Se listó al precio del margen y no al que querías:** el **Vender por** del objetivo estaba vacío. Rellena **Vender por**.
- **Ganaste la subasta y la carta desapareció de las Metas:** pasó a la **Lista de transferências**, a la venta, porque el listado automático estaba encendido.
- **Anuncio con precio equivocado:** el bot no cambia el precio de un anuncio que ya está publicado. Corrígelo en la lista de la Web App o espera a que caduque. Atención: con **Relistar o clube** encendido, el caducado vuelve **al mismo precio**.

Puja perdida y monedas

1. Cuando el bot puja, las **Moedas** bajan al momento porque quedan bloqueadas. Eso no es una compra.
2. Si la puja se pierde, el registro muestra "Lance perdido: …. N moedas devolvidas." ("Puja perdida: …. N monedas devueltas.") y las monedas vuelven al contador.
3. El bot espera a que termine la subasta (con un margen) antes de dar por perdida una puja que desapareció de la lista; si las Metas ya muestran que te superaron, las monedas vuelven antes.
4. **No volvieron las monedas de pujas antiguas:** la devolución automática en el contador vale para pujas perdidas con esta versión de la app. El saldo completo también se actualiza en la lectura periódica (unos 10 minutos).
5. **Una venta se cerró y no aparece en las Moedas:** espera la lectura periódica del saldo (unos 10 minutos).

La pantalla de la EA no cambió

1. El bot no hace clic en la Web App, y la página de la EA no se actualiza sola.
2. Vuelve a abrir la lista correspondiente (**Metas de transferência** o **Lista de transferências**) o haz clic en **Recarregar**.
3. Lo que confirma lo que pasó es el **Registro** del panel.
4. Recuerda: una carta recién listada está en la **Lista de transferências**, no en las Metas; una subasta ganada puede aparecer como **Expirado** en **Itens ganhos**.

Captcha (estado Bloqueado)

Resuelve la verificación en la pantalla del juego. No reinicies el bot en bucle ni intentes "saltarte" la verificación. El bot no sigue solo después del captcha.

---

8. Lo que el bot no hace

- No juega partidos, no abre sobres, no toca SBC, plantilla ni club fuera del mercado de transferencias.
- No inicia sesión en tu cuenta de la EA por ti. El inicio de sesión lo haces tú, en la Web App integrada.
- No muestra al momento, dentro de la página de la EA, cada acción. La página no se actualiza sola.
- No recorre todas las páginas del mercado. Solo la primera página de cada búsqueda.
- No puja por estilos de química, solo compra inmediata.
- No vende por debajo del **Vender por** para "deshacerse rápido", ni sigue el precio de los demás después de listar.
- No cambia el precio de un anuncio que ya está publicado. Lo caducado vuelve **al mismo precio**. Para corregir un anuncio equivocado, cámbialo tú en la lista o espera a que caduque.
- No garantiza ganancias. El margen y el **Vender por** son decisiones tuyas. La EA se queda con el 5% de la venta.
- No impide el baneo.
- No traspasa la licencia solo a otro PC. Hay que desvincular y activar de nuevo.
- No tiene app para móvil ni versión para macOS.

---

9. Glosario

Los términos de la EA aparecen con el nombre en portugués que usa este manual.

- **Compre já** (compra inmediata) — comprar al momento al precio pedido.
- **Lance** (puja) — oferta en una subasta con tiempo. Las monedas quedan bloqueadas hasta ganar o perder.
- **Metas de transferência** — lista de pujas / seguimiento.
- **Lista de transferências** — lista de venta.
- **Não atribuídos** (no asignados) — objetos comprados que todavía no fueron al club ni a la venta.
- **Itens ganhos** (objetos ganados) — subastas ganadas, dentro de las Metas.
- **Expirado** (caducado) — en la lista de venta, anuncio que terminó sin venderse. En la zona de objetos ganados de las Metas, "Expirado" puede ser una subasta que **ganaste**.
- **Estilo de chemistry** (estilo de química) — consumible (Hunter, Shadow…). No es el jugador.
- **Reserva mínima** — monedas que el bot se niega a gastar.
- **Vender por** — precio fijo de reventa de ese objetivo. Tiene prioridad sobre el margen.
- **Margem de revenda** (margen de reventa) — porcentaje sobre lo pagado, ya con la comisión del 5%.

FCUTeam Bot 1.0.0 · Khal Tecnologia · fcuteam.com · FCUTeam no tiene vínculo con Electronic Arts.