Como usar o FCUTeam Bot

FCUTeam Bot · versão do app **1.0.0** · Windows 64 bits · site **fcuteam.com** · **Khal Tecnologia**

Este manual é para você, que joga EA SPORTS FC Ultimate Team no PC, comprou a licença do FCUTeam Bot e quer configurar compra e revenda automáticas no mercado de transferências.

⚠️ Aviso importante: Termos de Serviço da EA

> **Automatizar o mercado de transferências viola os Termos de Serviço da EA.** Sua conta pode ser suspensa ou banida, com perda do clube, das moedas e do acesso ao jogo.
>
> - A FCUTeam **não tem vínculo** com a Electronic Arts e **não garante** que o bot continue funcionando depois de uma atualização do jogo.
> - O que mais pesa no risco é o **ritmo** (buscas muito seguidas), não só "ter o programa aberto". Os padrões de fábrica da aba **Segurança** são lentos de propósito. Se você reduzir esses tempos, você assume esse risco.
> - Se a EA pedir verificação visual (captcha), o bot **para** e fica **Bloqueado**. Resolva a verificação na tela do jogo. Não fique reiniciando o bot nem tentando insistir.
> - O bot **não impede banimento** e **não garante lucro**.

---

1. O que você precisa

1. Um PC com **Windows 64 bits**. Não existe versão para macOS nem app de celular deste produto.
2. Uma licença do FCUTeam Bot comprada em **fcuteam.com**. A chave vem no e-mail da compra e também fica na sua conta no site.
3. Sua conta da EA com acesso ao clube do **EA SPORTS FC Ultimate Team**. O login é feito por você, no Web App oficial da EA que aparece dentro do app.
4. Conexão com a internet (o app precisa falar com o site para validar a licença; veja "Sem internet" na seção 2).

Sobre a licença:

- Uma licença vale para **um computador por vez**.
- A licença cobre uma **versão major**. A versão atual é a **1.0.0**, e a licença cobre a major **1.x**. Quem comprou a 1.x não recebe atualização que exija outra major.

Sobre sua conta EA: o app não pede a sua senha da EA e não envia a senha para o site da FCUTeam. E-mail, senha e código de verificação vão direto para a EA, na tela do Web App.

---

2. Primeiro uso

1. Entre na sua conta em **fcuteam.com**, na área de licenças do bot, e baixe o instalador para Windows (por exemplo, `fcuteam-bot-1.0.0-setup.exe`).
2. Execute o instalador. O Windows pode mostrar um aviso no primeiro arranque (SmartScreen / Smart App Control), porque o instalador **não tem certificado de código** (assinatura digital). Isso, por si só, não significa vírus; é a falta da assinatura. Você decide se executa.
3. Abra o app. Sem licença, as abas de mercado ficam bloqueadas com o texto: "Ative sua licença na aba Licença para liberar o bot."
4. Vá até a aba **Licença**.
5. Cole a chave do e-mail da compra (ou da sua conta em fcuteam.com). O formato mostrado no campo é `UTB1-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX`.
6. Clique em **Ativar**.
    - Se a licença já estiver ativa em outra máquina, a mensagem pede para liberar a vaga em fcuteam.com. Veja "Licença em outro PC" na seção 7.
    - Se a chave for de outra major, a mensagem pede para baixar a versão correta na sua conta.
7. Com a licença ativa, o botão **Iniciar** é liberado. Antes disso ele fica desabilitado.
8. Na metade do jogo (o Web App, à direita), faça login na EA **e** entre no clube do Ultimate Team. Só a tela de login da EA não basta.
9. O estado fica **Aguardando login** até o clube falar com o servidor do jogo. Se o clube já estiver aberto e o estado não mudar, clique em **Recarregar**.
10. Quando o **Registro** mostrar "Sessão do Ultimate Team detectada.", configure a aba **Mercado** (seção 4) e clique em **Iniciar**.

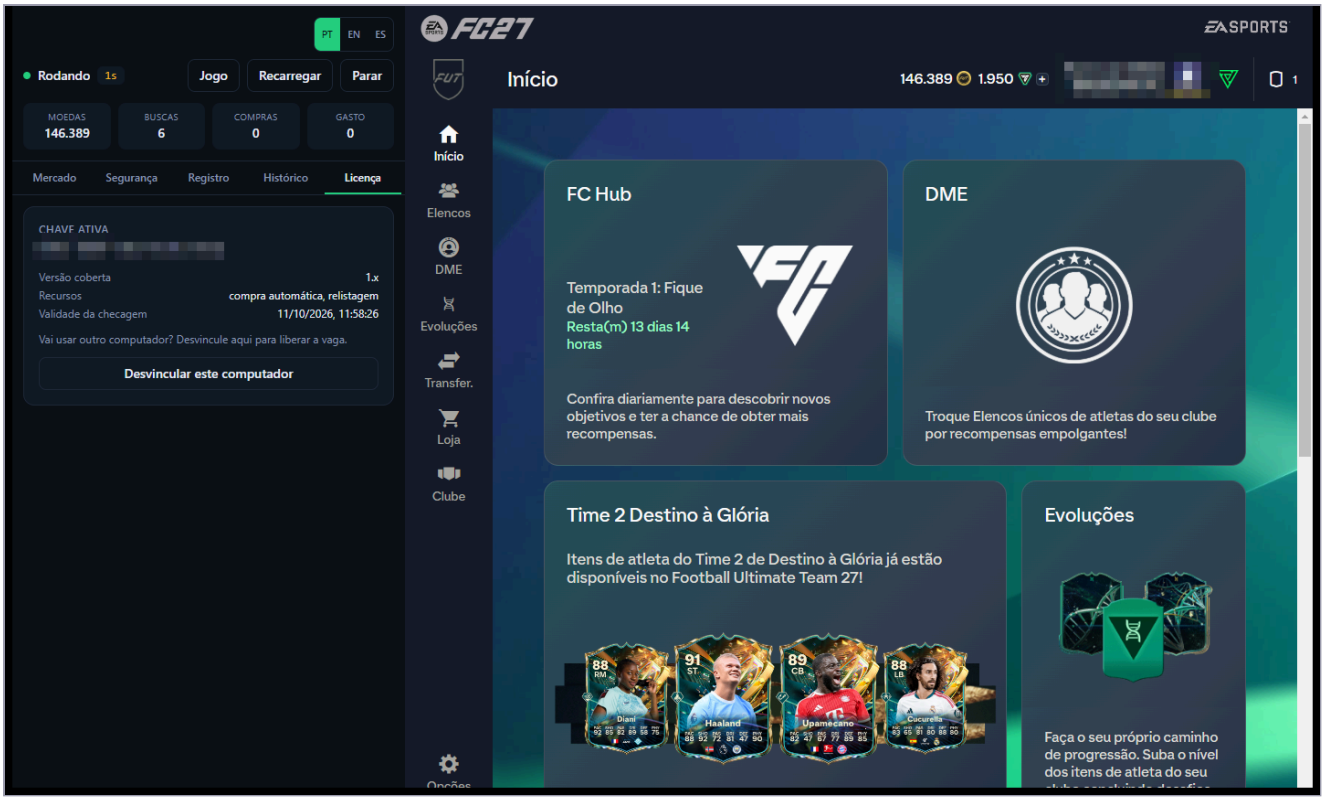


Figura 1 — Aba Licença com uma licença ativa: chave (ocultada na imagem), "Versão coberta" 1.x, "Recursos" compra automática, relistagem, "Validade da checagem" e o botão Desvincular este computador.

Sessão da EA salva: a sessão da EA fica salva neste Windows, nesta instalação, para não pedir verificação todo dia. Continua sendo a sua conta na EA.

Sem internet (graça): se a internet cair, o app pode seguir por um tempo com a última validação da licença. Uma licença cancelada ou um PC desvinculado no servidor deixa de valer assim que o app consegue falar com o site, ou quando acaba o prazo da checagem salva.

Usar de novo neste PC: se este computador foi desvinculado e você quer usá-lo de novo, é só **ativar outra vez** com a mesma chave.

---

3. A janela

A janela tem o **painel de controle** e, ao lado, o **Web App oficial da EA** (a mesma página de Ultimate Team do navegador).

Barra de cima (sempre visível)

Controle	Função
Idioma (PT / EN / ES)	Idioma do painel. O padrão segue o Windows (português, espanhol ou inglês).
Bolinha + estado	**Parado**, **Aguardando login**, **Rodando**, **Descansando**, **Em espera**, **Bloqueado** (veja a seção 6).
Contagem	Quando o bot pausa de propósito, mostra o tempo que falta (por exemplo `1:30`).
Jogo	Esconde ou mostra a tela do Web App.
Recarregar	Recarrega o Web App da EA.
Iniciar / **Parar**	Liga ou desliga o bot. **Iniciar** só funciona com licença ativa.

Abas

1. **Mercado** — o que comprar, por quanto vender, listagem automática e relistagem.
2. **Segurança** — ritmo, teto de ações, pausas e descanso.
3. **Registro** — o que o bot fez nesta sessão, o mais novo em cima. Dá para limpar. Limpar não desfaz compra nem venda.
4. **Licença** — chave, versão coberta, recursos (compra automática, relistagem) e desvincular.

As opções do **Mercado** e da **Segurança gravam sozinhas** neste computador. Fechar o app não apaga os alvos.

Importante: o bot não clica na tela do Web App

O bot não clica na tela do jogo. As mudanças aparecem no Web App quando você abre de novo a lista certa (**Metas de transferência**, **Lista de transferências**) ou clica em **Recarregar**. O **Registro** do painel é a confirmação na hora; a tela da EA pode ficar desatualizada até você entrar nela.

---

4. Aba Mercado

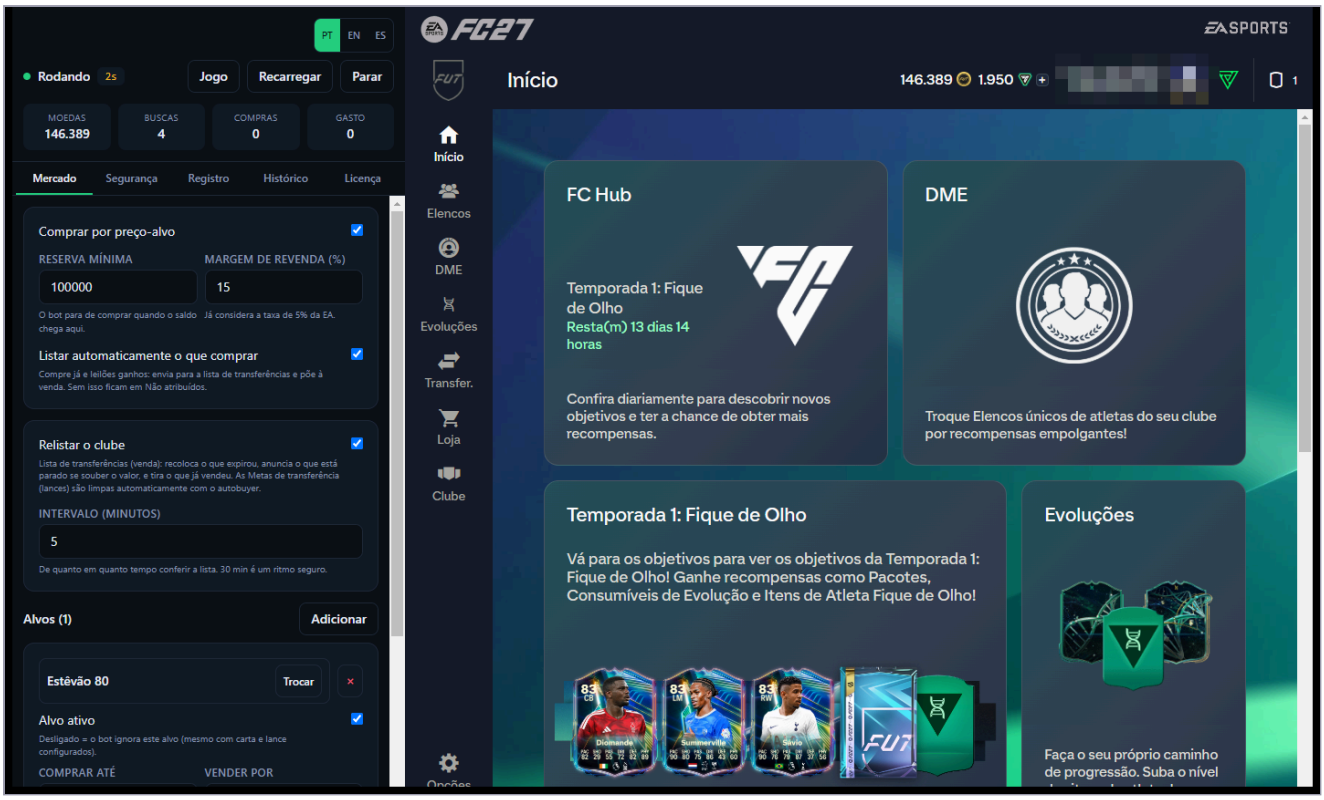


Figura 2 — Aba Mercado com o bot Rodando: barra de cima (PT / EN / ES, Jogo, Recarregar, Parar), números da sessão, as abas, as opções de compra e de relistagem e um alvo. À direita, o Web App da EA. Os valores da imagem são um exemplo, não os padrões de fábrica (os padrões estão no texto abaixo).

4.1 Compra

- **Comprar por preço-alvo** — interruptor geral da busca. Desligado, o bot não procura carta, mesmo com alvos preenchidos.
- **Reserva mínima** — piso de moedas. O bot para de comprar quando o saldo útil fica abaixo do alvo mais barato. As compras ficam pausadas até entrar dinheiro (uma venda que fecha, por exemplo). Padrão: **1.000**.
- **Margem de revenda (%)** — usada só quando o alvo **não** tem **Vender por**. Já inclui a taxa de **5%** que a EA tira na venda. Uma margem de 0% tenta empatar, e não vender no prejuízo por causa da taxa. Padrão: **15%**.
- **Listar automaticamente o que comprar** — desligado por padrão.
  - Ligado: o que você comprou no compre já e os leilões ganhos saem de **Não atribuídos** / **Metas de transferência**, vão para a **Lista de transferências** e entram à venda.
  - Desligado: a carta fica parada; o bot não anuncia.

4.2 Relistar o clube

- **Relistar o clube** — desligado por padrão. Liga o cuidado da **Lista de transferências** (a lista de venda, não as Metas): tira o que já vendeu, recoloca o que expirou no mesmo preço e anuncia carta parada quando o bot souber o valor.

- **Intervalo (minutos)** — de quanto em quanto tempo essa faxina roda. O mesmo intervalo vale para limpar as **Metas de transferência**. Padrão: **30**. O texto da tela diz que 30 minutos é um ritmo seguro. A primeira passagem acontece logo depois de iniciar, não só depois de esperar o intervalo inteiro.

Se os dois interruptores (**Comprar por preço-alvo** e **Relistar o clube**) estiverem desligados, o bot avisa que vai iniciar e ficar parado.

4.3 Alvos (cartas)

Para criar um alvo:

1. Clique em **Adicionar**. Cada card é uma carta.
2. Busque a carta **pelo nome**.
3. **Clique na carta da lista.** Só digitar o nome não ativa o alvo.
4. Confirme que **Alvo ativo** está ligado. Desligado, o bot ignora este card. (Não é o mesmo que **Dar lances**.)
5. Preencha os tetos e o preço de venda:
    - **Comprar até** — teto do compre já. O bot paga no máximo isso, num anúncio que já está com "Comprar já".
    - **Vender por** — preço de revenda deste alvo. Vazio = usa a **Margem de revenda (%)** global. Preenchido, o bot usa **este** valor, não o preço da compra e não a margem.
    - **Dar lances** — ao ligar, o **Comprar até** zera e o teto de compra vira o teto de lance (modo só lance). Para fazer os dois, ligue **Dar lances** e **preencha o Comprar até de novo**.
    - **Lance até** — teto do lance. Mínimo aceito pelo mercado: **150**. Se ficar abaixo disso ao sair do campo, o painel sobe para 150.

O que cada combinação faz:

Comprar até	Dar lances	Efeito
maior que 0	desligado	Só compre já até esse valor.
0	ligado, com Lance até	Só lances até esse teto. Sem compre já.
maior que 0	ligado	Os dois: uma busca de compre já e outra de lances, por rodada.

Ao iniciar, o **Registro** mostra o modo de cada alvo (veja a seção 6.3).

Como a busca funciona:

- Com vários alvos, o bot faz **um alvo por vez**, em rodada. Você pode pôr uma folga ao trocar de carta e outra no fim da rodada (aba **Segurança**).
- A busca olha só a **primeira página** de resultados da EA (até cerca de 21 anúncios), não o mercado inteiro. Na volta seguinte, ele busca de novo.

- Compre já e lance não cabem no mesmo filtro da EA. Por isso, com os dois ligados, são duas buscas.
- O estilo de chemistry aplicado **na carta do jogador** não é filtro do alvo de jogador. O alvo de carta compra aquela carta; o estilo aplicado nela não entra na busca.

4.4 Estilos de chemistry

Seção separada, botão **Adicionar estilo**. Ela compra o **item** do estilo no mercado (Hunter, Shadow etc.), em Consumíveis. **Não** compra jogador que já tenha o estilo aplicado.

- A lista é dividida em linha e goleiro.
- Campos: **Ativar estilo**, **Comprar até**, **Vender por**. Estilo **não** tem **Dar lances** (só compre já).
- **Testar** — faz uma busca sem comprar, para conferir se o tipo e o teto batem com o que a EA mostra.
    1. Deixe o bot **Parado**.
    2. Deixe o clube aberto no Web App.
    3. Clique em **Testar**.
    4. Veja o resultado no **Registro**.
- Para conferir à mão no Web App, o texto da tela explica o caminho: Transferências → Consumíveis → Estilos → escolher o estilo → Buscar.

4.5 Como a compra e a venda funcionam

Compre já

- Se houver anúncio com "Comprar já" dentro do teto e o saldo (menos a **Reserva mínima**) alcançar, o bot compra.
- Outra pessoa pode levar a carta antes. Isso é normal e não é falha. O registro diz: "A carta saiu do mercado antes da compra".

Com **Listar automaticamente o que comprar** ligado, a carta vai em seguida para a **Lista de transferências** e é anunciada assim:

- duração do anúncio: **1 hora**;
- "Comprar já" = **Vender por** do alvo, se estiver preenchido; senão, a margem em cima do preço pago;
- lance inicial = um degrau **abaixo** do "Comprar já" (é o formato que o mercado espera).

Degraus de preço. O mercado não aceita qualquer número. Os preços andam em degraus:

Faixa	Degrau
até 1.000	50
até 10.000	100
até 50.000	250
até 100.000	500
acima	1.000

- Piso do mercado: **150**.
- **Vender por** é arredondado **para baixo** até o degrau (você pediu no máximo aquele valor).
- A margem, quando não há **Vender por**, arredonda **para cima**, para a taxa de 5% não transformar a venda em prejuízo.

Lances

- O bot só lança se o próximo lance válido couber no teto, o leilão ainda estiver ativo e você ainda não for o maior lance.
- Ele não lança por um valor igual ou maior que o "Comprar já" daquele anúncio (nesse caso o compre já é o caminho).
- Ao lançar, as moedas **travam** no servidor. O contador de **Moedas** desce na hora. A carta **ainda não** é uma compra.
- Se outra pessoa cobrir o lance, ou o leilão fechar sem você na frente, o registro diz que o lance foi perdido e **devolve** aquele valor nas **Moedas**.
- Quando o seu próprio lance é aumentado, só a **diferença** sai das **Moedas** (o valor anterior volta e o novo fica travado).
- Se ganhar, aí sim conta como compra e como gasto, pelo valor do lance vencedor. A carta só chega se o leilão fechar com você na frente.
- O bot espera o leilão acabar (com uma folga) antes de tratar como perdido um lance que sumiu da lista. Se as Metas mostrarem que você já foi ultrapassado, as moedas voltam antes disso.

Leilão ganho

- Aparece nas **Metas de transferência**, em **Itens ganhos**. Muitas vezes a EA mostra o estado como **Expirado**, não como "fechado". Isso ainda é vitória se você ficou com o maior lance.
- Com **Listar automaticamente o que comprar** ligado, o bot tira o item das Metas, manda para a lista de venda e anuncia. O preço é o **Vender por** do alvo daquela carta (ou do estilo, se for consumível). Sem **Vender por**, usa a margem em cima do que foi pago.
- No registro, o nome pode aparecer como o id da carta, se o bot não conseguir cruzar o item com um alvo.
- Itens que **já estavam ganhos** nas Metas quando você iniciou o bot também entram nessa listagem, desde que a listagem automática esteja ligada e dê para saber o preço (lance pago ou **Vender por** do alvo).

- Sem listagem automática, o item ganho fica nas Metas / **Não atribuídos**. O bot não anuncia.

4.6 Duas listas diferentes (erro comum)

No Web App	O que é	O que o bot faz
Metas de transferência	Lances e itens observados. Seções como lances ativos, "de olho" e **Itens ganhos**.	Tira leilão expirado ou perdido. Itens ganhos, com listagem automática, vão para a venda.
Lista de transferências	O que está **à venda**, expirado, vendido ou parado sem anúncio.	Com **Relistar o clube**: limpa vendidos, recoloca expirados no mesmo preço, anuncia parados se souber o valor.

- Carta recém-listada fica na **Lista de transferências**, **à venda**, e não nas Metas. Para ver, abra a lista de venda no Web App (talvez seja preciso abrir a tela de novo).
- Expirados são recolocados **no preço que já tinham**. O bot não recalcula a margem nesse caso.
- Carta parada sem preço conhecido **não** é anunciada; o registro avisa que faltou preço. O bot não inventa valor.
- Itens ganhos nas Metas não são apagados pela limpeza; se a listagem automática estiver ligada, eles vão para a venda.
- A faxina (Metas + lista de venda) roda no intervalo configurado, **antes** da próxima busca, e também na primeira volta depois de iniciar.

---

5. Aba Segurança

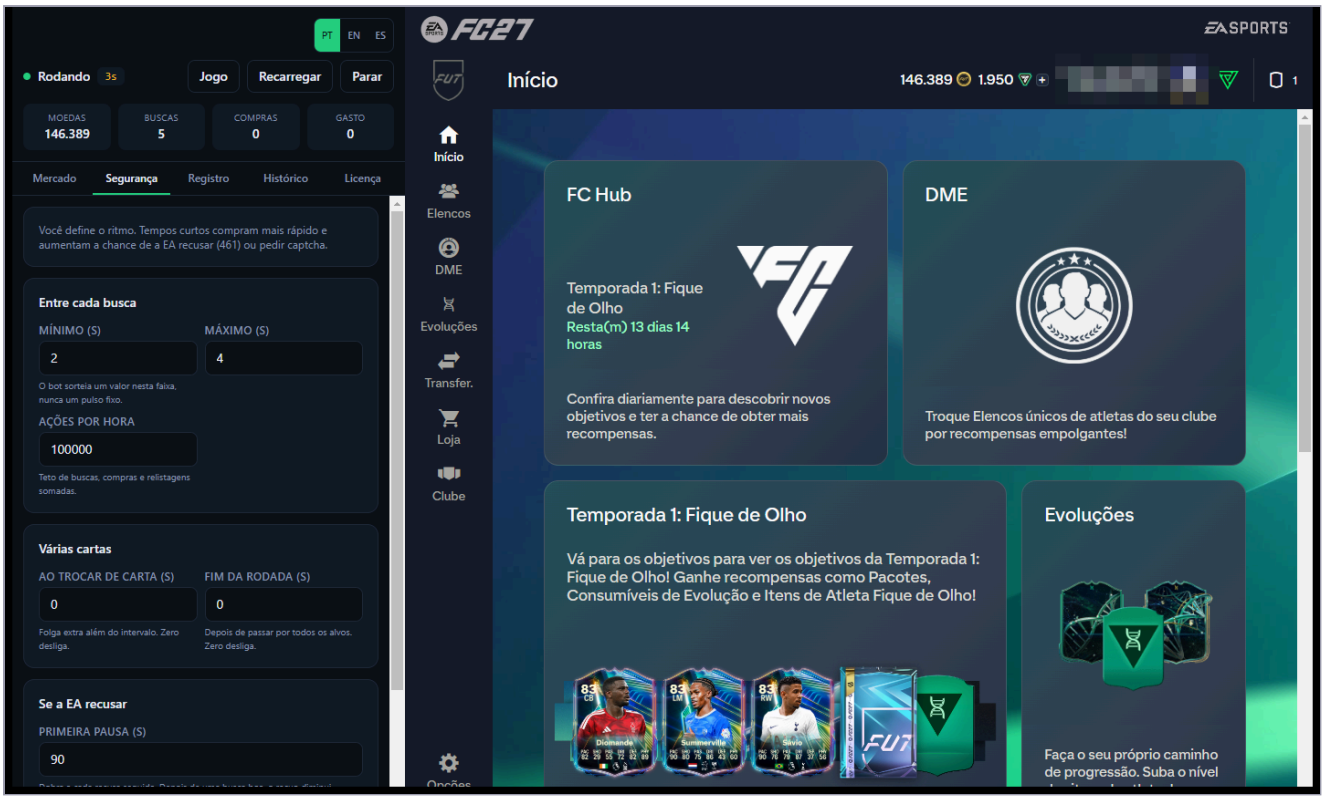


Figura 3 — Aba Segurança, com os blocos "Entre cada busca", "Várias cartas" e "Se a EA recusar". Os valores da imagem não são os padrões de fábrica; os padrões estão na tabela abaixo. Tempos menores aumentam as recusas da EA e a chance de captcha.

O texto da tela diz: você define o ritmo. Tempos curtos compram mais rápido e aumentam a chance de a EA recusar ou pedir captcha.

Padrões de fábrica:

Campo	Padrão	Efeito
Mínimo (s) / Máximo (s)	8 s e 14 s	Espera **sorteada** entre ações. Nunca um intervalo cravado.
Ações por hora	120	Teto de buscas, compras e relistagens somadas.
Ao trocar de carta (s)	0	Folga extra ao mudar de alvo. Zero desliga.
Fim da rodada (s)	0	Folga depois de passar por todos os alvos. Zero desliga.
Primeira pausa (s)	90 s	Se a EA mandar ir mais devagar, o bot pausa esse tempo. A pausa **dobra** a cada recusa seguida. Uma busca que funciona reduz o recuo.
Trabalha (min) / Descansa (min)	45 e 10	Depois de 45 minutos rodando, descansa 10. Estado **Descansando**. Zero em um dos dois desliga o descanso.

- Durante essas pausas o estado fica **Em espera** ou **Descansando**, com contagem na barra. Não é travamento.

- Esses campos podem ser alterados, mas valores menores aumentam as recusas da EA e a chance de captcha. Os padrões são lentos de propósito; reduzir os tempos é um risco seu (veja o aviso no início).

---

6. Como ler o painel: Moedas, estados e Registro

6.1 Números da sessão

Os números zeram quando o bot para e começa de novo, exceto o que o jogo já tem de saldo.

Número	Significado
Moedas	Saldo que o bot está usando para decidir se ainda pode comprar.
Buscas	Consultas ao mercado nesta sessão.
Compras	Compre já e leilões ganhos.
Gasto	Soma do que foi pago nessas compras.

Como as Moedas se mexem:

- O número de **Moedas** acompanha na hora as compras, os lances travados e os lances devolvidos.
- Um lance que ainda está no ar **não** entra em **Compras** nem em **Gasto**. Ele só trava moedas. Se perder, as moedas voltam no contador. Se ganhar, aí conta como compra e como gasto.
- O saldo real também sobe quando uma venda fecha no servidor, mas a leitura completa do saldo é feita de tempos em tempos (cerca de **10 minutos**), não a cada segundo. Por isso uma venda que acabou de cair pode demorar a aparecer nas **Moedas**, enquanto um lance perdido volta na hora em que o bot percebe.
- Se o saldo encostar na **Reserva mínima**, o estado vai para **Em espera**, as compras pausam e o registro explica. A relistagem pode continuar.

6.2 Estados

Estado	O que significa
Parado	Bot desligado. Dá para editar e testar estilo.
Aguardando login	Falta o clube aberto no Web App, ou a sessão caiu. Entre no Ultimate Team ou clique em **Recarregar**.
Rodando	Buscando, comprando ou cuidando das listas.
Em espera	Pausa combinada: reserva de moedas, recusa da EA, folga entre cartas, ou alvo incompleto. Leia a frase amarela e o **Registro**.
Descansando	Pausa longa da aba **Segurança**. Volta sozinho.
Bloqueado	A EA pediu verificação, ou a licença não vale. Resolva na tela do jogo ou na aba **Licença**. O bot não segue sozinho depois do captcha.

6.3 Registro

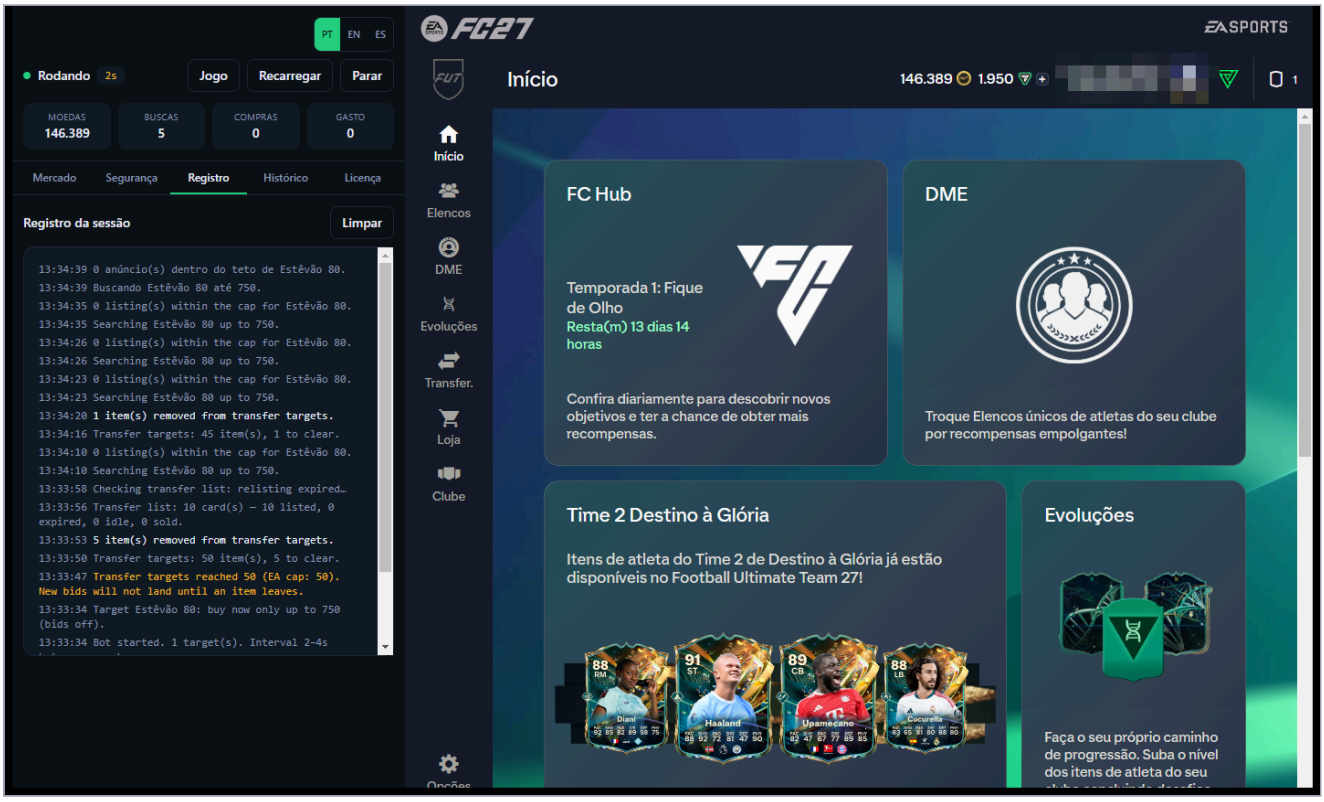


Figura 4 — Aba Registro ("Registro da sessão"), com o botão Limpar e as linhas mais recentes em cima. Nesta captura, parte das linhas aparece em inglês.

O mais recente fica em cima. Cores: compra em destaque, aviso em amarelo, erro em vermelho. Você pode limpar o registro; isso não desfaz compra nem venda.

Frase no registro	O que quer dizer
"Sessão do Ultimate Team detectada."	Pode iniciar o trabalho.
"Bot iniciado. N alvo(s). Intervalo X–Y s entre buscas."	O bot começou, com N alvos e espera entre X e Y segundos.
"Alvo NOME: só lances até …" / "só compre já até …" / "compre já até …; lances até …"	O modo de cada alvo (veja a tabela de combinações na seção 4.3).
"Buscando …"	Uma consulta ao mercado, não uma compra.
"Lance de … Maior lance por enquanto"	Moedas travadas; a carta ainda não é sua.
"Lance perdido: …. N moedas devolvidas."	Alguém cobriu ou o leilão fechou sem você; as moedas voltaram ao contador.
"Ganhou o leilão: … por …"	Leilão vencido; agora conta como compra e gasto.
"N leilão(ões) ganho(s) nas Metas — listando."	O bot está mandando os itens ganhos para a venda (listagem automática ligada).
"Listado … por …"	Anúncio criado na **Lista de transferências**.
"Metas de transferência: N item(ns), N para limpar."	Resumo da faxina das Metas.
"Lista de transferências: N carta(s) — N à venda, N expirada(s), N parada(s), N vendida(s)."	Resumo da lista de venda.
"N venda(s) retirada(s) da lista."	O bot limpou cartas que **já tinham vendido**.
"A EA pediu verificação. Resolva na aba do jogo."	Captcha. Pare e resolva na tela do jogo; não fique reiniciando.
"A EA pediu para ir mais devagar."	Pausa automática. Se repetir, aumente os intervalos na aba **Segurança**.
"Saldo chegou na reserva mínima."	Compras pausadas até entrar dinheiro.
"A carta saiu do mercado antes da compra"	Outra pessoa comprou antes. Normal, não é falha.

"2 vendas retiradas da lista" (por exemplo) significa que **outras** cartas já tinham sido vendidas e o bot liberou o espaço. As moedas dessas vendas já tinham entrado no saldo. Não significa que o bot desfez um anúncio novo.

Mensagens de "não tenho o que fazer" aparecem se você iniciar sem configurar:

- Compra automática (**Comprar por preço-alvo**) ligada sem nenhuma carta nem estilo.
- Nome digitado sem clicar na carta da lista (só marcar lance não basta).
- Alvo preenchido, porém com **Alvo ativo** desligado.
- **Comprar por preço-alvo** e **Relistar o clube** ambos desligados.

---

7. Problemas comuns

O bot não inicia / fica parado sem buscar

1. O botão **Iniciar** está desabilitado? Ative a licença na aba **Licença** (seção 2).
2. O estado está **Bloqueado**? A EA pediu verificação (resolva na tela do jogo) ou a licença não vale (confira a aba **Licença**).
3. Iniciou, mas não busca? Confira:
    - **Comprar por preço-alvo** está ligado?
    - O alvo está com **Alvo ativo** ligado?
    - A carta foi **clicada na lista**, e não só digitada?
4. Leia o **Registro**: as mensagens de "não tenho o que fazer" (seção 6.3) dizem o que falta.

O bot não acha a sessão (fica em Aguardando login)

1. No Web App, faça login na EA **e** entre no clube do Ultimate Team. Só a tela de login não basta.
2. Se o clube já estiver aberto e o estado não mudar, clique em **Recarregar**.
3. Espere a frase "Sessão do Ultimate Team detectada." no **Registro**.

Licença em outro PC

1. A licença vale para **um computador por vez**. O app não transfere a licença sozinho.
2. Libere a vaga:
    - no computador antigo, na aba **Licença**, clique em **Desvincular este computador**; ou
    - se a mensagem ao ativar pedir, libere a vaga na sua conta em fcuteam.com.
3. No computador novo, cole a mesma chave na aba **Licença** e clique em **Ativar**.
4. Para voltar a usar um PC que foi desvinculado, basta **ativar outra vez** com a mesma chave.

Comprei e não listou (ou listou no preço errado)

- **Não listou: Listar automaticamente o que comprar** está desligado (é o padrão). Sem ela, a carta fica em **Não atribuídos** / **Metas de transferência** e o bot não anuncia.
- **Não listou uma carta parada:** se o bot não sabe o preço, ele não anuncia; o registro avisa que faltou preço.
- **Listou pelo preço da margem e não pelo que você queria:** o **Vender por** do alvo estava vazio. Preencha **Vender por**.
- **Ganhou o leilão e a carta sumiu das Metas:** ela foi para a **Lista de transferências**, à venda, porque a listagem automática estava ligada.
- **Anúncio com preço errado:** o bot não muda o preço de um anúncio que já está no ar. Corrija na lista do Web App ou espere expirar. Atenção: com **Relistar o clube** ligado, o expirado volta **no mesmo preço**.

Lance perdido e moedas

1. Ao lançar, as **Moedas** descem na hora porque ficam travadas. Isso não é compra.
2. Se o lance for perdido, o registro mostra "Lance perdido: …. N moedas devolvidas." e as moedas voltam ao contador.
3. O bot espera o leilão acabar (com uma folga) antes de considerar perdido um lance que sumiu da lista; se as Metas já mostrarem que você foi ultrapassado, as moedas voltam antes.
4. **Moedas de lances antigos não voltaram:** a devolução automática no contador vale para lances perdidos com esta versão do app. O saldo completo também se atualiza na leitura periódica (cerca de 10 minutos).
5. **Venda que fechou e não apareceu nas Moedas:** espere a leitura periódica do saldo (cerca de 10 minutos).

A tela da EA não mudou

1. O bot não clica no Web App, e a página da EA não se atualiza sozinha.
2. Abra de novo a lista correspondente (**Metas de transferência** ou **Lista de transferências**) ou clique em **Recarregar**.
3. Quem confirma o que aconteceu é o **Registro** do painel.
4. Lembre: carta recém-listada fica na **Lista de transferências**, não nas Metas; leilão ganho pode aparecer como **Expirado** em **Itens ganhos**.

Captcha (estado Bloqueado)

Resolva a verificação na tela do jogo. Não fique reiniciando o bot em loop nem tentando "passar" a verificação. O bot não segue sozinho depois do captcha.

---

8. O que o bot não faz

- Não joga partidas, não abre pacotes, não mexe em SBC, elenco ou clube fora do mercado de transferências.
- Não entra na conta EA por você. Quem faz login é você, no Web App embutido.
- Não mostra na hora, dentro da página da EA, cada ação. A página não acompanha sozinha.
- Não varre todas as páginas do mercado. Só a primeira página de cada busca.
- Não dá lance em estilo de chemistry, só compre já.
- Não vende abaixo do **Vender por** para "sair rápido", nem acompanha o preço dos outros depois de listar.
- Não muda o preço de um anúncio que já está no ar. Expirado volta **no mesmo preço**. Para corrigir um anúncio errado, mexa na lista ou espere expirar.
- Não garante lucro. A margem e o **Vender por** são escolhas suas. A EA fica com 5% da venda.
- Não impede banimento.
- Não transfere a licença sozinho para outro PC. É preciso desvincular e ativar de novo.

- Não tem app de celular nem versão para macOS.

---

9. Glossário

- **Compre já** — comprar na hora pelo preço pedido.
- **Lance** — oferta num leilão com tempo. As moedas ficam presas até ganhar ou perder.
- **Metas de transferência** — lista de lances / observação.
- **Lista de transferências** — lista de venda.
- **Não atribuídos** — itens comprados que ainda não foram para o clube nem para a venda.
- **Itens ganhos** — leilões vencidos, dentro das Metas.
- **Expirado** — na lista de venda, anúncio que acabou sem vender. Na área de itens ganhos das Metas, "Expirado" pode ser um leilão que você **ganhou**.
- **Estilo de chemistry** — consumível (Hunter, Shadow…). Não é o jogador.
- **Reserva mínima** — moedas que o bot se recusa a gastar.
- **Vender por** — preço fixo de revenda daquele alvo. Tem prioridade sobre a margem.
- **Margem de revenda** — percentual em cima do que foi pago, já com a taxa de 5%.

FCUTeam Bot 1.0.0 · Khal Tecnologia · fcuteam.com · A FCUTeam não tem vínculo com a Electronic Arts.